

```

*****
***
// // // *** //
IIIIIIII/ III/ III/ ***IIIIIIII//
IIIII/ III/ III/ III/ III/
IIIII/ III/ III/ III/* III/
IIIII/ III/ III/ III/**III/
IIIII///// // IIIII/IIII/ // IIIII/**I/ //
IIIIIIII/ II/ IIIIIIIII/ II/ IIIIIIIII*** II/
***
*****
CIRCULO DE USUARIOS DE QL
*****

```

Fanzine mensual independiente para usuarios de Sinclair QL y compatibles

AÑO 3 NUMERO 25 OCTUBRE DE 1990

Estamos en el año 10 Después de Sinclair. Toda Hispania está ocupada por las legiones de PCs. ¿Toda? ¡No! Un puñado de irreductibles QLs resiste todavía y siempre ante el primitivo invasor...

Compilación de colaboraciones y distribución: Salvador Merino
Para recibir información sobre cómo recibir y/o colaborar en el fanzine, enviad un sobre franqueado y con vuestra dirección a: Marcos Cruz, Acacias 44, 28023 MADRID.

CONTENIDO

Pág	Sección	Título
---	-----	-----
---		Editorial
---	CAR	PROGRAMA COPION
---	CAR	ESTO ES LA HISTORIA DE UN NOVATO EN BBS
---	CAR	CUANDO LAS BARBAS DE TU VECINO.....
---	CAR	ESPERANTE, LA UNUAM DE SEPTEMBRO
---	CAR	HISTORIAS DEL MUNDO PC CON LA AYUDA DEL QL
---	HAR	TANDATA MODEMS
---	HAR	LA ORGANIZACION DE DATOS EN LOS DISKETTES I
---	PRO	COMO HACERSE PILOTO COMERCIAL SIN MOVERSE DE CASA
---	BBS	LOS BBS DE ESPAÑA Y PORTUGAL
---	BAS	COPIANDO DISCOS MS-DOS ENTEROS DE 5.25" A FORMATO 3.5"
---	OFE	SE VENDE TRUMP CARD Y DOBLE UNIDAD DE DISCO 3.5"

Portada de este número: FDECK_SCR

Con este número de CUQ se incluyen los programas siguientes:

- The Cataloguer v1.08.- Autor: E. Verbeeck
- Touch-it! v2.32.- Autor: E. Verbeeck

Material preparado o en proyecto para los próximos números:

- PROGRAMAS CEDIDOS POR EMMANUEL VERBEECK.
- UNAS 50 PANTALLAS DEL SPECTRUM.
- 84 PANTALLAS QL (COCHES, MOTOS, EROTISMO,....)
- Cartas Z88
- Comentario Minerva
- Instalación de un QL en caja PC a lo pobre
- COMENTARIO MODEMS EXTERNO ECSA CJ2.4
- COMENTARIO QUALSOFT TERMINAL

SIEMPRE Y CUANDO SE CITE LA PROCEDENCIA, SE CONSIENTE LA REPRODUCCION TOTAL O PARCIAL DEL CONTENIDO DEL FANZINE, PARA USO CULTURAL Y NO COMERCIAL, POR CUALQUIER MEDIO FISICO, QUIMICO, OPTICO, MAGNETICO, SOLAR, MECANICO, TERMICO,

HIDRAULICO, EOLICO, ELECTRICO, NUCLEAR, O A PEDALES.

 EDITORIAL

Con el presente número empezamos nuestro tercer año de una aventura que hace un par no parecía muy creíble.

La revista QL World al final nos introdujo una nota en la sección QL SCENE en el número de septiembre'90.

Tenemos un pequeño problema de stock. Si bien tenemos lo justo para llenar el próximo número, hay 5 discos llenos de pantallas, los cuales si le doy una salida normal, voy a tardar 11 años a pantalla por número.

El material consiste en un disco lleno con 50 pantallas Spectrum y 4 discos llenos de pantallas QL haciendo 84 en total. Mi propuesta es grabar los 5 discos completos junto a los números 26-30 a todos los miembros/colaboradores de CUQ que me envíen 2 discos antes de la fecha de grabación.

Las pantallas Spectrum son de juegos famosos comerciales. Vienen en formato Spectrum, pero en el disco va incluido el programa adaptador a formato QL.

Las pantallas QL son muchas de ellas famosas por haber pertenecido a programas de demostración. Son muy buenas, seguramente digitizadas con el digitador de Spem más que con el QL-Scanner. Hay desnudos femeninos a go-go, coches, motos, ALF, QL, Z88, Psion Organiser, Madonna, Cartucho MDV, Lanzadera Espacial,.....

Creo que tener una colección de pantallas es algo indispensable para todo aquel que desee hacer uso de un diseñador de páginas como el Profesional Publisher o el Page Designer-2.

Volvemos a la historia de siempre. ¡Hacen falta colaboraciones! Especialmente cartas abiertas contando alguna cosilla, pues se supone que nuestro objetivo siempre ha sido mantener la comunicación.

Actualmente estoy ya preparado para comunicarme por teléfono via Modems a 300/1200/2400 baudios Full Duplex con cualquier usuario QL u otro ordenador (teléfono (952) 475043). Si alguien desea probar o necesita software de comunicaciones, ya sabe.... (¡HAY VARIOS DISCOS DE EMULACION TERMINALES Y ETC!).

S.Merino

 CARTAS Abiertas

PROGRAMA COPION
 AUTOR: SERGIO MONTORO
 =====

Con relación a este interesante programa, publicado en CUQ-23, quiero hacer a su autor una sugerencia, para que sí la estima conveniente, la tome en consideración.

Me refiero a las unidades de disco que no soporten, como se dice en el programa, el comando FLP_OPT. Este es el caso de todos los que, como yo, dispongamos de la SUPERQBOARD y que además no tengamos el programa TURBO, para modificarlo.

En la línea 4260, habría que sustituir FLP_OPT 2,30,pistas, por lo siguiente: FLP_SEC 2: FLP_START 30: FLP_TRACK pistas. Y como es lógico volver a compilar el programa.

Por otra parte e intentado ejecutar el programa en Superbasic, pero parece ser que las extensiones que añade el TURBO_TOOLKIT, son operantes solamente en programas compilados, no implementándose cuando se utiliza el Superbasic, aunque se haya cargado previamente.

Entonces sería necesario modificar el programa en Superbasic, para sustituir estas extensiones que añade el TURBO_TOOLKIT, por comandos ó funciones disponibles en Superbasic, pero para ésto también es preciso conocer como

funcionan y cuales son los parámetros de estas extensiones, que como es lógico aparecerán en el manual del TURBO.

Félix Alonso
Burgos, 9 de Agosto 1990

ESTO ES LA HISTORIA DE UN NOVATO EN BBs

Por fin, contra todo pronóstico he podido entrar en contacto con la P.D.I. BBS del Marbella. Pero este hecho tan especial solamente ha sido posible gracias a que me he comprado en el Corte Inglés un MODEMS ECSA a 300/1200/2400 baudios FULL Duplex compatible Hayes por 39.995 ptas en rebajas de verano, y que he recibido el programa QuaLsoft Terminal.

De todas maneras, aún estoy muy verde en esto de las comunicaciones. Y si no os lo creéis, seguid leyendo toda la historia de la apoteosis.

Aquí un inocente usuario de QL que después de comprarse un Modems del siglo pasado, decide orgulloso comprarse uno modesto de hoy con la esperanza de poder comunicarse por teléfono con algo en su querido País.

A primera vista, todo muy bonito. Aquello era Hayes compatible y cumplía las recomendaciones v21, v22 y v22bis del CCITT y las BELL 103 y 212A sobre llamada/respuesta manual y automática, protocolos de conexión y transmisión de datos. Y traía un paquete de comunicaciones llamado ECSACOM, el cual corría a las mil maravillas con el PC Conqueror, pero a la hora de configurar la salida serie, me decía que COM1 estaba ocupado (¡¿?!).

Cuando llegó el programa QuaLsoft, me leí las instrucciones a velocidad torpedo a ciegas, y minutos más tarde ya estaba probandolo sin conectar el Modems.

Primera prueba, hago todas las configuraciones que creía oportunas, eso lo digo porque luego me dí cuenta, después de varias llamadas telefónicas (¡Se está forrando a mi costa!), que el programa venía sin configurar los comandos que manejaban el Modems.

Creía que como el cable RS-232 estaba configurado para trabajar con una impresora en SER1_, había que conectarlo en SER1_ para controlar el Modems, pues las dos salidas serie del QL están configuradas al revés. Y da la casualidad que para controlar el Modems con ese mismo cable, hay que hacerlo desde SER2_. Este pequeño detalle lo descubrí desesperado en el último intento.

Retrocedemos en el tiempo. Para ser exactos cuando me da por leerme las instrucciones del Modems buscando una posible causa en la posición de los microinterruptores. Desmonto el cable para comprobar si hay señal DCD, no hay, pongo interruptor en ON. Sigo probando, y cabreado pongo el interruptor DTR en ON. Aún no pasa nada.

Al día siguiente, se me ocurre comprobar como funciona una terminal V52, pues en mi Z88 nunca conseguí nada positivo por más que pulsaba teclas. Así que conecte ambos ordenadores dotados de terminal V52 configurando la velocidad en 9600 baudios. ¡Sorpresa! Lo que escribimos en el teclado del QL sale escrito en la pantalla del Z88, y lo que escribimos en el teclado del Z88 en el QL. ¡Curioso! ¿Quién lo iba a pensar? Pero una lástima tener que teclear a ciegas.

Otro día, seguimos en el empeño de hacer funcionar el invento. Compruebo como está configurado la opción Modems OTHERS. Y ahí estaba el problema, la opción OTHERS se encuentra sin configurar, y el terminal no envía ni un solo comando al Modems. Nos ponemos a configurar el sistema, y lo dejamos por laborioso (tengo prisas) y cargamos la opción ASTHAYES (un modems compatible Hayes).

Volvemos al día que me di cuenta que aquello funcionaba con SER2_. Hago una llamada a PDI BBS y al cabo de unos segundillos, aquello empieza a funcionar por primera vez. Nos da la bienvenida, nos pide nombre y apellido, nos pide un password, pregunta muchas cosas, ... La verdad es que pasado 4 minutos abandono, porque aquello todo venía en Inglés a 2400 bits y muchas palabras desconocía su significado, e incluso me preguntaba por programas o normas que no había oído en mi vida. Una cosa sí estoy seguro, la BBs estaba controlada con toda seguridad por un PC. Pero si para comunicarse con una BBs Española hay que expresarse en Inglés, ¡Me cachis en diez!, ¿En qué lio he ido a meterme yo?.

Y esta es la historia de un usuario Español que nunca había usado, o visto usar desde lejos, un Modems.

Quizás en Septiembre (ahora estoy muy ocupado, y el próximo fin de semana me voy de campamento con mi grupo FIMES), consiga adaptarme o entenderme con las BBs hasta el punto de llegar a usar esa opción de correo electrónico exterior que es lo que más me interesa, porque ello me permitiría ponerme en contacto con mayor número de gente e intercambiar sobre los temas que más me interesan.

S. Merino, 9/8/1990

CUANDO LAS BARBAS DE TU VECINO....

El encabezamiento de este pequeño comentario viene a cuento a lo que acabo de leer en el número de Agosto de la revista QL World. En la sección "QL SCENE" viene la noticia de que Tony Tebby, el máximo "gurú" de nuestro querido ordenador, va dejar de residir en Inglaterra para trasladarse a Francia.

En el mismo artículo se señala que Mr Tebby va intentar seguir acudiendo a las reuniones y "ferias" en el que esté presente el QL, cuando le sea posible.

Sin embargo, aunque no se menciona en el artículo, este traslado supongo que será por motivos laborales, con lo cual no creo que su participación en los "workshops" que se suelen organizar en Inglaterra (normalmente por grupos de usuarios como QUANTA) sea como hasta ahora, en que sus intervenciones eran muy frecuentes (ver comentarios en QUANTA).

De esta forma es previsible que su interés por el QL (que es de destacar se haya mantenido durante tantos años) vaya decayendo poco a poco, con lo que se producirá una pérdida importantísima en la comunidad de usuarios del QL. Me temo que su proyecto para implementar un sucesor compatible con el QDOS en el ATARI ST (SMS2) no llegue a finalizarse nunca.

Creo que esta es una noticia muy mala para los que todavía estamos interesados en mantener vivo a nuestro amado QL. También es significativo el hecho de que nos acercamos a la fecha en que habrán pasado 5 años desde que se detuvo la fabricación del QL. Ello significa que AMSTRAD no tendrá obligación de suministrar repuestos, con lo que a nuestro QL no le quedará cuerda para mucho. Sólo hay que recordar que ya hace un tiempo empezaron a haber problemas con las ULAs (¿problema ya solucionado?) y con los microdrives más recientemente.

También es triste que en los últimos meses no han aparecido novedades significativas en software.

La única alternativa es que, nosotros los usuarios, seamos capaces de mantener viva la llama de la esperanza y creo que entre los lectores de este fanzine hay gente capaz de ello.

Javier Zubieta Aguirre, Bilbao 13/8/90.

ESPERANTE, LA UNUAN DE SEPTEMBRO
 Estas malfacile por mi nun
 skribi ion pri QL-o,
 pro tio ke, post mia longa
 vojagho al Finnlando, kie
 mi parto-prenis la
 Esperantan kongreson "Kvin-pinta
 Semajno" (kvin pintoj, tio estas,
 la kvin landoj de Nordio:
 Danio, Svedio, Norvegio,
 Islando kaj Finnlando),
 mia libera tempo estas
 tute dedichita al
 kopiado de la video-bendoj kaj
 kasedoj kiujn mi registris tie.
 Dek horojn mi en-tute filmis,
 en-kalkulante koncertojn de
 Persone, Amplifiki, Georgo
 Handzlik kaj Olga Dejeva.
 De-nove la miraklo de komunikado
 sen-problema okazis:
 Al-venintaj de pli ol 20 landoj,
 centoj da gejunuloj el tuta mondo
 inter-parolis unuj la aliajn
 per NEŬTRALA LINGVO,
 lingvo VERE INTER-NACIA,
 char ghi ne apartenas al nacio
 sed al la tuta homaro.
 Per filmajhoj, kaj lum-bildoj,
 mi esperas disvastigi pli efiike
 la lingvon, ekzemple organizante

Es difícil para mí ahora
 escribir algo sobre el QL
 debido a que, después de mi largo
 viaje a Finlandia, donde
 participé en el
 congreso de Esperanto "Semana de las
 cinco puntas" (cinco puntas, esto es,
 los cinco países de Escandinavia:
 Dinamarca, Suecia, Noruega,
 Islandia y Finlandia),
 mi tiempo libre está
 totalmente dedicado a
 la copia de las cintas de vídeo y
 cassettes que grabé allí.
 Diez horas filmé en total,
 contando los conciertos de
 Persone, Amplifiki, Georgo
 Handzlik y Olga Deieva.
 De nuevo el milagro de una comunicación
 sin problemas tuvo lugar:
 Llegados de más de 20 países,
 cientos de jóvenes de todo el mundo
 hablaron entre sí los unos con los otros
 por medio de una LENGUA NEUTRAL,
 una lengua VERDADERAMENTE INTERNACIONAL,
 porque no pertenece a una nación
 sino a toda la humanidad.
 Con lo que filmé, y las diapositivas,
 espero difundir más eficazmente
 la lengua, por ejemplo organizando

prelegojn kaj kursojn en kultur-centroj kaj lernejoj. Cetere, de antaŭ monatoj mi ne havas sufiĉe da tempo por komputorumi QL-on, pro mia nova laboro che grafik-desegnada entrepreno, kie, per Intel386, mi kreas desegnajhojn kaj titolojn anonc-cele.

Dume, mi sen-pacience atendas la momenton, kiam mi aĉetos Z88-on. De multe da tempo mi tion planis, sed ghis nun ne estis eble fari.

Ĉu iu el vi aŭdis jam pri novaj komputoroj de Amstrad, CPC 664 Plus kaj CPC 6128 Plus?

Revuo "Microhobby" iom diris en sia lasta numero: temas pri jam konataj CPC-aj komputoroj, sed kun nova klavaro kaj ROMajh-konektilo kongrua inter ili.

Kaj ĉu jam aĉetebblas la nova "Sam Coupé", Spektrum-kongrua?

conferencias y cursos en centros culturales y colegios. Por otra parte, desde hace meses no tengo tiempo suficiente para manejar el QL, debido a mi nuevo trabajo en una empresa de diseño gráfico, donde, con un Intel386, creo dibujos y títulos con fines publicitarios.

Mientras, espero impacientemente el momento en el que compraré un Z88. Desde hace mucho tiempo lo tengo planeado, pero hasta ahora no fue posible hacerlo.

¿Alguno de vosotros ha oído ya sobre los nuevos ordenadores de Amstrad, CPC 664 Plus y CPC 6128 Plus?

La revista "Microhobby" algo ha dicho en su último número: se trata de los ya conocidos ordenadores CPC, pero con un nuevo teclado y un conector de cartuchos ROM compatible entre ellos.

Y ¿se puede comprar ya el nuevo "Sam Coupé", compatible con Spectrum?

Unuan de septembro de 1990

A uno de septiembre de 1990
Marcos Cruz, Acacias 44, 28023 Madrid

HISTORIAS DEL MUNDO PC CON LA AYUDA DEL QL

Este verano ha sido un poquito diferente a los anteriores. Aprovechando la super crisis de la Costa del Sol me he podido ir de campamentos, moragas y alguna que otra fiesta. Por ese motivo, no he tenido mucho tiempo para dedicarle al QL y Z88, solamente el mínimo para hacer las copias de CUQ. Pero aunque parezca un poco extraño, por primera vez en mi vida he usado un PC compatible real.

Mis aventuras con los PCs son debidas a que desde principios de año soy un miembro invitado (no vinculado, más bien soy un vigilante sin autorización o los ojos secretos de nuestro Vicario) de la comunidad FIMES (un grupo cristiano que se dedica a la juerga en el 95% de su tiempo y el restante a la oración). Y en nuestra comunidad el ordenador que tienen la mayoría menos la oveja negra (o sea yo mismo), es un PC compatible que para colmo ninguno posee el mismo modelo.

Uno de mis primeros trabajos fue enseñar al último que se ha comprado un PC a cargar programas desde disco y usarlos. Por mi parte, ví por primera vez como se pone en marcha un PC. En aquel caso particular, solamente había que pulsar un interruptor de encendido/apagado que carga el sistema operativo MS-DOS directamente desde el disco duro de 20 Megas.

Este último usuario se había comprado un PC Philips con discos 3.5", disco duro 20 Megas y monitor blanco y negro (CGA) por 200.000 ptas. Un auténtico timo a mi modo de ver, porque se trata de un 8088 a 10 MHz que PC TOOLS da una velocidad de 2.00 frente al IBM PC original. Realmente se trata de un obsoleto PC XT.

El primer problema que tenía el nuevo usuario es que se había comprado el PC con discos 3.5" pensando que eran mejores que los de 5.25", pero no había tenido en cuenta lo difícil que le iba a ser conseguir copias piratas en formato 3.5".

Sus primeros programas PC fueron los míos que tenía para el emulador PC CONQUEROR en mi QL. Pero como tengo unidades de 3.5" y 5.25" me ofrecí a ayudarle a pasar discos de un formato a otro. PC CONQUEROR usando el comando XCOPY era tan lento que escribí un programita en Superbasic que lo hacía muy rápido.

El nivel de mis compañeros es super bajo, solamente hay que decir que yo me muevo mejor que ellos en el entorno MS-DOS teniendo solamente unas horas de uso con el PC CONQUEROR, mientras que ellos incluso han dado clases en academias. Pero ¿Qué se aprende en las academias?

Aquí en las academias solamente enseñan a usar los programas Wordperfect y

Dbase III Plus principalmente. Algunas algo de Cobol y BASIC, pero nada más. Solamente enseñan lo suficiente para que un operario (secretaria en oficina) pueda desenvolverse con un procesador de textos, una base de datos, un programa contabilidad y alguna cosilla más (P.e.: PRINTMASTER. Un programa para diseño de páginas con una colección de dibujos y letras (corre con PC CONQUEROR)).

El siguiente problema le ocurrió a un cliente mio de Apartamentos Berlin de oficio escritor y usuario de Amstrad PC 1512. ¿Qué ocurre cuando borramos el fichero COMAND.COM del disco duro y el disquette de seguridad?

Nuestro anónimo cliente se le ocurre probar una copia del Wordstar Special (naturalmente pirata), y probando no sé qué hace que borra o se borra sin desearlo el fichero Command.COM en el disco duro y en el disquette de seguridad del MS-DOS 3.2.

Como podreis observar, esto en un QL no puede ocurrir en la vida con el QDOS y Superbasic en ROM, pero en el PC es como quedarse con una mano atras y otra delante, o con el culo al aire. En otras palabras que sin sistema operativo el PC sirve de poco.

Este señor pidio a mi padre ayuda porque sabia que yo era muy aficionado a los ordenadores. Ayudarle fue muy sencillo debido a que tenia costumbre de grabar el fichero Comand.COM en todos sus discos 5.25" durante el formateo, lo único que tuve que hacer fue cargar en mi QL el PC CONQUEROR y su MS-DOS 4.0 y copiar el fichero Comand.COM en su disco MS-DOS 3.2 desde uno de sus discos formateados.

S. Merino, 7/9/1990

HARDWARE

TANDATA MODEMS

La primera vez que lei algo sobre él fue en el número 50 de la revista Microhobby en la sección Micropanorama (29 al 4 de noviembre de 1985). En aquellos dias el QL era algo alucinante y cualquier novedad sobre él era noticia de primera plana.

En aquel articulo se decia que mediante estos tres módulos se puede convertir el QL en una poderosa terminal de comunicaciones. Si bien aquello era cierto en 1985, ahora en 1990 se podria poner en duda. Lo cierto es que en aquellos dias lo normal era 1200 baudios half duplex, y hoy lo normal es full duplex. La diferencia entre los dos consiste en que half solamente puede transmitir uno de los dos al mismo tiempo, mientras en full los dos pueden transmitir y escuchar al mismo tiempo (los expertos dicen que en half duplex hay menos errores en transmisión que en full).

En mi caso particular, me he comprado el Tandata Modems completo porque tengo uno de mis QLs instalado en el trabajo cerca de mi teléfono, y también debido a que Borja Marcos ha insistido tanto en llevar el grupo HISPA FIG o IBER FIG a nivel de conferencias via modems que uno viendo el precio tan tirado que tenia el modems (40 libras + 6 de gastos envio) que termina por decidirse a probar y ver si vale o no.

Cada módulo del Tandata Modems viene empaquetado en una caja corcho al mismo estilo que el ratón de inves (más conocido por Escarabajo no sé qué).

En una caja podemos encontrar el Q-Connect, un manual, un Microdrive y un tornillo. El Q-connect se alimenta de misma fuente de alimentación que el QL, teniendo una entrada y dos salidas que se conecta al QL, SER2 y POWER. Posee una salida RS-232 de 25 pines para comunicaciones hasta 9600 baudios y conectar otros modems.

En otra caja encontramos el Q-CALL que se conecta entre los dos anteriores y sirve como dial y contestador automático.

En la última caja encontramos al Q-MOD que solamente es capaz de comunicaciones a 1200/75 baudios full duplex o 1200/1200 baudios half duplex. También posee una entrada para teléfono Inglés y una salida para conectar a una línea Inglesa.

Hay que aclarar que Q-MOD es un modem tipo V.23. Ese standard tiene la característica de poder trabajar en 300/300 baudios Full Duplex.

Como es natural, la clavija inglesa (casi idéntica a la que usa el QL en SER salvo una pequeña diferencia en el plástico que la hace incompatible) no se puede usar en España, porque los Ingleses son tan independientes que no usan el Standard Internacional. Afortunadamente solamente usamos en España dos hilos, pero el Tandata Modems usa tres hilos, siendo el que nos da problemas el encargado del contestador automático.

Tandata suministra una caja especial (ACC14) para convertir sistemas de 2 hilos en un sistema que pueda usar el circuito contestador automático del Q-CALL. El problema (sin mirar precios) es que Tandata es casi seguro que no existe en la actualidad ya que no se encuentra en la lista de QL WORLD.

La diferencia entre conectar el tercer hilo azul, o no, es que simplemente podemos olvidarnos de la posibilidad de tener el QL en modo contestador automático.

Tandata ofrece un diagrama del circuito ACC 14 que contiene los dos componentes necesarios para instalar el hilo azul, pero como no soy un manitas en electrónica no sé ni donde encontrar esos componentes. Y teóricamente el circuito está tirado de hacer.

El manual del Q-Connect da buena impresión a primera vista, especialmente por su presentación, pero cuando ves que los comandos no están disponibles en el manual, excepto en la hoja de ayuda del programa, ya empezamos a pensar cosas raras.

El programa de comunicaciones Q-Connect (solamente funciona con el Tandata Modems, pues no es compatible Hayes) es a primera vista muy completo (vamos que sirve para casi todo lo que se podría usar el Modem). Pero solamente funciona en modo 128K, y naturalmente no es multitarea. Aunque todavía no lo he podido comprobar, muchos usuarios de Quanta dicen que da problemas con algunos interfaces de disco si hacemos uso del disco (creo que se debe a que QDOS reserva 2K para el directorio de un disco).

El Tandata Modems se puede programar, pero con las instrucciones que vienen en el manual es bastante difícil.

Mi experiencia con el Tandata Modems a nivel de comunicaciones ha sido desastrosa. Aunque he conseguido ponerme en contacto telefónico con BBs de Marbella, no he conseguido que mi QL se pudiese entender con la BBs. No sé si es debido a que no he conseguido configurar correctamente las dos páginas de configuración (comunicación y terminal) con un total de 23 parametros cada uno con 2 a 7 opciones. O una de dos, el modem Tandata no funciona (lo cual dudo, porque transmite y algunas veces recibe algo) o el programa Q-Connect es una calamidad que solamente funciona correctamente en QLs 128K con ROM AH y sin discos.

El próximo programa comercial que voy a adquirir es el QuaLsoft Terminal porque en Quanta se ha hablado bastante bien de él (controla estupendamente el Tandata, e incluso tiene más posibilidades). Es multitarea y puede controlar cualquier modem para QL. Y además, en su última versión ofrece terminal VT100.

A pesar que he entrado con mal pie en el mundo de la Telemática, voy a continuar comprando modems porque si nos limitamos a usar BBs locales con llamadas urbanas (14 ptas 3 minutos o fracción), no es muy caro ya que en 3 minutos podemos transmitir 27 Kbytes a 1200 baudios (menos en la realidad). Y algunas BBs ofrecen correo externo por una cuota de 1.000 ptas año.

Para aquellos que después de leer todo lo anterior, todavía deseen comprar el Tandata, tengo una buena noticia. Hace tiempo que el Tandata Modems dejó de fabricarse y todos los stocks se han agotado. Pero alegría, que no os habeis perdido nada porque el cacharro solamente sirve como pieza de colección.

S. Merino, Fuengirola, 5/7/1990.

LA ORGANIZACION DE DATOS
EN LOS DISKETTES / 1

=====

En este artículo sobre los diskettes, que voy a completar en dos capítulos, quiero indicar, de la forma más simple posible, cómo se organiza el almacenamiento de los datos. Esta forma de distribuirse los datos es por así decirlo, el resultado natural de la geometría del hardware. No voy a entrar en el significado de los conceptos cara, cilindro, pista, sector, etc., porque son sobradamente conocidos por todos. Por otra parte sólo voy a referirme a los

sectores que forman el "campo de datos", sin entrar en los sectores que componen el denominado "campo de identificación", ya que esta información se realiza directamente durante el proceso de inicilizacion del diskette.

Quiero presentar, de alguna manera, un estudio un poco comparativo entre los formatos de diskettes en el QDOS-QL y en el DOS-IBM, y haré referencia exclusivamente a los de doble cara, por ser los más utilizados. Este primer capítulo lo dedicaré al QDOS-QL, y el segundo y último capítulo lo ocupará el DOS-IBM.

LOS DISKETTES EN EL QDOS-QL.

=====

En la organización de los datos podemos considerar las siguientes zonas:

- 1.- Cabecera de disco. Orden de lectura/escritura
- 2.- Mapa de sectores
- 3.- Directorio. Cabeceras de Ficheros

1.1.- CABECERA DE DISCO.- Está formada por los primeros 96 bytes almacenados al comienzo del disco, y antes del Mapa de Sectores, conteniendo la siguiente informacion:

\$00	4	bytes	Format ID(QL5A)
\$04	10	bytes	Medium name
\$0E	2	bytes	Format random number
\$10	4	bytes	Count of updates
\$14	2	bytes	Free sectors
\$16	2	bytes	Good sectors
\$18	2	bytes	Total numbers of sectors
\$1A	2	bytes	Sectors per track
\$1C	2	bytes	Sectors per cylindre
\$1E	2	bytes	Number of tracks
\$20	2	bytes	Sectors per blok
\$22	2	bytes	Sector number of dir EOF
\$24	2	bytes	Byte number of dir EOF
\$26	2	bytes	Sectors offset/track
\$28	18	bytes	Logical to physical sector table
\$3A	18	bytes	Physical to logical sector table
\$4C	-		(Spare)

1.2.- ORDEN DE LECTURA/ESCRITURA.- De acuerdo con la anterior Cabecera del Disco, en \$28 encontramos el orden de lectura/escritura del disco de doble cara, que es el siguiente:

0 - 3 - 6 - 1 - 4 - 7 - 2 - 5 - 8

Teniendo en cuenta que según esta misma Cabecera, \$26, el hueco de sectores entre pistas es de 5, y como el hueco entre sectores de un bloque es de 2, y el hueco entre sectores entre dos bloques contiguos es de 3, tenemos el siguiente orden de lectura/escritura:

S E C T O R E S			S I D E	B L O Q U E		P I S T A
-----			-----	-----		-----
0	3	6	0	0	0	
0	3	6	1	1	0	
1	4	7	0	2	0	
1	4	7	1	3	0	
2	5	8	0	4	0	
2	5	8	1	5	0	
5	8	2	0	6	1	
5	8	2	1	7	1	
6	0	3	0	8	1	
6	0	3	1	9	1	
7	1	4	0	10	1	
7	1	4	1	11	1	

Y así sucesivamente.

2.1.- MAPA DE SECTORES.- En el disco los sectores se asignan en grupos de 3, formando un bloque inseparable. Comoquiera que cada sector tiene 512 bytes, resulta que tenemos 1536 bytes por bloque. El Mapa de Sectores ocupa el bloque número 0, y se encuentra al principio del disco. Teniendo en cuenta que la Cabecera del Disco ocupa 96 bytes, nos quedan 1440 bytes para el verdadero Mapa

de Sectores. Recordemos que en un disco doble tenemos 1440 sectores, lo que significa que forman un total de 480 bloques de 3 sectores.

En el Mapa de Sectores se utilizan un total de 24 bits para contener la información de cada uno de los bloques de 3 sectores. Los primeros 12 bits (los más altos) contienen el número de fichero. Los siguientes 12 bits (los más bajos) contienen el número de bloque correspondiente al fichero que indican los primeros 12 bits (los más altos). De esta manera la información de cada uno de los bloques ocupa 24 bits, es decir 3 bytes. Por lo tanto 480 bloques por 3 bytes = 1440 bytes de que disponemos para el Mapa de Sectores.

Veamos algunos ejemplos: Fichero número 6, bloque 2. Tendrá la siguiente entrada en el Mapa de Sectores: \$006002. Inicialmente los bloques vacíos están a \$FDFFFF. Cuando se borra un bloque sóloamente se pone a \$FD el primer byte. Los otros dos bytes permanecen invariables.

3.1.- DIRECTORIO.- El Fichero 0 corresponde al Directorio y contiene la Cabecera de Fichero de todos los Ficheros contenidos en el disco. Cuando se borra un fichero se borra completamente su cabecera en el Directorio. En el Mapa de Sectores, cuando se borra un fichero se pone a \$FD el primer byte, pero los otros dos bytes permanecen inalterados.

El Directorio, fichero 0, se almacena en los bloques 1 al 5. En los bloques siguientes se van almacenando todos los ficheros por orden numérico.

En cada fichero, su cabecera contiene sóloamente el nombre del fichero, pero no tiene más datos. La verdadera cabecera de fichero se contiene únicamente en el Directorio.

3.2.- CABECERA DE FICHERO.- La cabecera de Fichero está formada por 64 bytes que contienen la siguiente información:

```

$00    32 bits integer holding file lenght (bytes)
        The file lenght includes the header.
$04    File access key byte
$05    File type byte
$06    File information (8 bytes)
$0E    16 bits integer holding file name lenght
$10    File name (ASCIL). Max. 36 bytes
$34    Date stamp (4 bytes)
$38    Spare.

```

Termino aquí cuanto quería exponer sobre el almacenamiento de datos en los diskettes, sistema QDOS_QL, y con éllo, el primer capítulo del artículo. Espero no haya resultado aburrido ó falto de interés. En un próximo CUQ, el capítulo segundo.

Félix Alonso
BURGOS

COMENTARIO PROGRAMAS

COMO HACERSE PILOTO COMERCIAL SIN MOVERSE DE CASA.

Programa: Flightdeck v1.3
Editor: DeltaSoft
Precio:

Los simuladores de vuelo son un tipo de programa que inició su existencia en el terreno de los programas serios como base de las técnicas avanzadas en adiestramiento de pilotos (aún hoy se siguen utilizando en ese campo con niveles cada vez mayores de sofisticación: uno de los contratos por medio de los que España participa en el proyecto Eureka es precisamente el desarrollo de un nuevo simulador de vuelo para el adiestramiento de los futuros pilotos europeos) y acabaron llegando a los ordenadores de juegos y a los personales adentrándose de lleno en el terreno del entretenimiento.

En el mercado de software para nuestro QL la situación a este respecto ha sido siempre bastante catastrófica: hasta hace poco tiempo el único simulador era el de Microdeal. Al ver "productos" como este sólo se me viene a la cabeza una frase de Dante Alighieri en su Divina Comedia: "Non ragioniam di lor ma guarda e passa" (No pensemos en ellos sino mira y pasa).

En los últimos meses sin embargo, la situación ha cambiado algo; han aparecido dos simuladores diferentes: The Simulator de la casa holandesa Ekotock y FlightDeck de la británica Deltasoft. El primero de ellos no he podido probarlo aún y la única información que poseo sobre él es a través de algún comentario en QL World; al parecer se trata de un simulador de una avioneta, con agradables paisajes y muy "volable" según la carta de algún lector.

El caso de FlightDeck es muy diferente. Para empezar el avión simulado no es ya una avioneta sino un bimotor comercial con capacidad para 100 pasajeros. Por otra parte, el "mundo" en el que se desarrolla la simulación no se limita a una serie de paisajes más o menos bellos, sino que corresponde al territorio de Gran Bretaña, incluyendo 25 aeropuertos que coinciden con sus homónimos reales en cuanto a ubicación y pistas.

El objetivo principal de Flightdeck es el de acercarse a lo que podría ser un simulador para entrenamiento en vuelo instrumental. El aparato dispone para ello de un completo cuadro de instrumentos y en el mundo circundante se simulan tres sistemas distintos de radio-balizas para la navegación asistida.

Entre las limitaciones de Flightdeck se encuentra el poco realismo de los paisajes, que se quedan en simples superficies planas en las que destacan las pistas de los distintos aeropuertos. En este sentido el manual indica la forma de modificar los ficheros de datos para crear cuerpos tridimensionales, pero, a parte de lo laborioso del proceso de transformación, la velocidad de la animación se ve reducida con el cálculo de los dibujos tridimensionales.

Una vez dicho todo esto, va quedando claro que la forma de utilización de este simulador no puede limitarse a lanzar el programa, arrancar el avión y dedicarse a dar vueltas por el aire sin rumbo fijo. El auténtico interés se descubre cuando la simulación se sitúa en un plano más cercano a la realidad. Para empezar, es bastante útil hacerse con un mapa de Inglaterra de más calidad que la fotocopia que acompaña al programa; se necesitan también un transportador de ángulos y un cartabón. Con este material, la lista de frecuencias y localizaciones de radio-balizas que se incluye en el manual y el QL bien apagadito, podemos dedicarnos a la primera parte del juego; se trata de plantear lo más detalladamente el plan de vuelo, que debe incluir: a) el dibujo sobre el mapa de la ruta a seguir, b) las radio-balizas (NDB y VOR) que vamos a utilizar para seguir nuestro rumbo y c) la radio-baliza del sistema de ayuda al descenso y aterrizaje del aeropuerto de destino. Cuando el plan de vuelo está terminado, incluyendo las frecuencias de todas y cada una de las radio-balizas a utilizar, podemos encender el QL, lanzar el programa, seleccionar en el menú inicial los parámetros del vuelo (aeropuerto de despegue, velocidad del viento, número de pasajeros, cantidad de carburante, altitud en que el cielo empieza a cubrirse de nubes y altitud en que se encuentra totalmente cubierto, etc.) y disponernos a darle gas a fondo a los dos motores para despegar; el resto es práctica y buenos ratos para todos aquellos a los que les guste volar o por lo menos imaginar que vuelan.

José Carlos de Prada.

BBS

LOS BBS DE ESPANA Y PORTUGAL (Compuesta en PAXICA BBS diario)
-- ESP-BBS.LZH disponible AQUÍ --

Sysops -- Por favor, avisadme si vuestros datos no son correctos.

CLAVE: BAUD: 3=300, 1=1200, 7=75/1200, 2=2400, 9=9600, +=19K+ etc.

~~~~~ DIAS: T=Todos Dias, LV=Lunes a Viernes, SD=Sabado y Domingo

| NOMBRE | LOCALIZACION | SYSOP | TELEFONO | BAUD | NORMAS | DIAS | HORA |
|--------|--------------|-------|----------|------|--------|------|------|
| -----  |              |       |          |      |        |      |      |

## \*----- Portugal -----\*

TELEFORUM.....Porto.....Fernando...351-2564911..312...8N1F..T...20-08  
 CATS.....Lisboa.....Vitor.....351-1524027..31...8N1F..T...20-08  
 LUZ II.....Lisboa.....Antonio...351-1762878..31...8N1F..T...20-08  
 VISUS.....Lisboa.....Jose.....351-1735839..312...8N1F..T...0-24

## \*----- Galicia -----\*

PC-PHONE.(L-V)....Santiago....Carlos....98-1589533...31...8N1F.L-V..21-09  
 PC-PHONE.(SD)....Santiago....Carlos....98-1589533...31...8N1F..SD...0-24  
 ABRENTE.....Vigo.....Indalecio..98-6203721...31...8N1F..T...17-01  
 MARKA.....Vigo.....Ramon.....98-6420844...31...8N1F..D...0-24  
 MARKA.....Vigo.....Ramon.....98-6420844...31...8N1F..T...22-09

## \*----- Cantabria -----\*

CANTABRIA-1.....Santander...Manuel....94-2276008...312...8N1F..T...0-24

## \*----- Pais Vasco -----\*

KENDER.....Bilbao.....Oskar.....94-4478600...312...8N1F..T...0-24

## \*----- Comunidad Foral de Navarra -----\*

BBS-PAMPLONA.....Pamplona....Josean....94-8245525...312...8N1F..T...23-08

## \*----- Catalunya -----\*

TELE-HOST.....Gerona.....Julian....97-2305631...3172..8N1F..T...23-09  
 TONI'S BBS.....Gerona.....Toni.....97-2428682...1...8N1F..T...0-24  
 SERVHOST.(L-V)....Figueres....Francisco..97-2509747...31...8N1F.L-V..22-08  
 SERVHOST.(SD)....Figueres....Francisco..97-2509747...31...8N1F..SD...0-24  
 BOLETIN PUBLICO...Barcelona...Joaquin...93-4171959...31...8N1F..T...0-24  
 CIBERNATUS.....Barcelona...Fernando...93-2419813...31...8N1F..T...20-08  
 CONEXION.....Barcelona...Rafael....93-3516180...3172..8N1F..T...0-24  
 EXPOCOM.....Barcelona...Juan.....93-3237035...31...8N1F..T...0-24  
 GALENICA-B.....Barcelona...?.....93-7253943...3...7E1F.....?...  
 HOLA.....Barcelona...Domingo...93-81544026...31...8N1F.L-V..?...  
 PENTAGRAMA.....Barcelona...Ricard....93-5702786...31...8N1F..T...20-14  
 RADIO-68k.....Barcelona...Eduardo...93-2044228...31...8N1F..T...0-24  
 ROCK-BBS.....Barcelona...Jaime.....93-8742449...31...8N1F..T...21-08  
 SCAN-ON-LINE.....Barcelona...Juan.....93-8980513...31...8N1F..T...0-24  
 SITELSA.....Barcelona...?.....93-3234670...31...8N1F..T...0-2  
 VENTAMATIC.....Barcelona...?.....93-4108541...31...8N1F..T...0-24  
 EXPERIMENTAL.....Reus.....Pere.....97-7316110...312...8N1F..T...23-07  
 PC-INFO.....Flix.....Richard...977-410618...31...8N1F..T...0-24

## \*----- Comunidad Valenciana -----\*

FAST-FORWARD.....Valencia....?.....96-3335406...31...8N1F..T...0-24  
 SOL.....Valencia....?.....96-3728886...31...8N1F..T...0-24

## \*----- Region de Murcia -----\*

POWER-SOFT.....Alcantarilla.Santiago...96-8804722...31...8N1F..T...23-08

## \*----- Andalucia -----\*

EDS-BBS.....Granada.....Jose.Luis..95-8274205...31...8N1F..T...0-24  
 SOFTWARE QUEEN...Torremolinos.Juan.....952-371308...31...8N1F..T...19-07  
 AMIGA AL-ANDALUS..Marbella....Salvador..95-2776252...31...8N1F..?...19-24  
 P.D.I.BBS.....Marbella....Peter.....95-2823711...3172..8N1F..T...0-24  
 ALIJA.....Sevilla.....Juan.Igna..95-4160113...312...8N1F..T...0-24

## \*----- Comunidad de Madrid -----\*

AMIGAX.....Madrid.....Agustin...91-5714469...31...8N1F..T...0-24  
 ARTES MARCIALES..Madrid.....Adrian....91-7451606...31...8N1F..T...10-1  
 ATAIO.....Madrid.....Justo....91-3150184...31...8N1F..T...0-24  
 ATARI-3.....Madrid.....Antonio...91-6520287...31...8N1F..T...0-24  
 BC-INFORMATICA...Madrid.....Jose.....91-5010685...31...8N1F..T...0-24  
 BIC.....Madrid.....Enrique...91-5447563...312...8N1F..T...0-24  
 CONTACTO.....Madrid.....Manuel...91-3319670...3172..8N1F..T...0-24  
 CORBEN.....Madrid.....Enrique...91-5562385...312...8N1F..T...0-24  
 CRISIS MUNDIAL...Madrid.....Fernando..91-4114124...3172+..8N1F..T...0-24  
 HACKER'S BOX.....Madrid.....Jose.....91-7399818...31...8N1F..T...0-24  
 HELPER.....Madrid.....James....91-3083954...31...8N1F..T...0-24  
 MARCONI.....Madrid.....Luis.....91-8915543...31...8N1F..T...22-07  
 MBC-Net.....Madrid.....?.....91-2591517...31...8N1F..T...?....

```

MHZ.....Madrid.....Dino.....91-7351941...31....8N1F..T....0-24
OMNILOGIC.....Madrid.....? .....91-4159744...31....8N1F.....?..
PAXICA.....Madrid.....Raymond...91-4463607...312...8N1F..T....0-24
PERIODISMO ELECT. Madrid.....Fernando...91-4115724...3172+.8N1F..T....0-24
PIRATE'S KINGDOM. Madrid.....Jesus.....91-439-5326...31....8N1F..T...23-08
PIRATE.....Madrid.....Luis.....91-5523712...31....8N1F..T...20-08
POWER STATION....Madrid.....Ivan.....91-4702232...31....8N1F..T....0-24
TELCOM.....Madrid.....Manuel....91-6302484...31....8N1F..T....0-24
TELECOMPRA-2000..Madrid.....Manuel....91-5715391...312...8N1F..T....0-24
TEXT.....Madrid.....Jimmy.....91-3262164...31....8N1...T....0-24

```

\*----- Castilla La Mancha -----\*

```

COMPUSERVER.....Puertollano..Ana-Maria..92-6422862...31....8N1F..T....0-24
SCORPIO.....Puertollano..Rafael....92-6422862...31....8N1F..T....0-24

```

\*----- Baleares -----\*

```

BALEARES-BBS.....Palma.....Javier....97-1206442...312...8N1F..T... 0-24
MAC-CALL.....Palma.....Varios....97-1718775...31....7E1F..T....0-24

```

\*----- Canarias -----\*

```

ACTIVE SENSE.....Tenerife....Jose-Maria.92-2344359...312...8N1F..T...22-10
BIKOM.....Las_Palmas...Jechu.....92-8225125...312...8N1F..T...16-0
TABLA-REDONDA....Las_Palmas...Miguel....92-8230934...31....8N1F..T....0-24

```

-----  
SuperBASIC  
-----

COPIANDO DISCOS MS-DOS ENTEROS 5.25" A FORMATO 3.5"

Ya en los tiempos pre-Sinclarianos, copiar era una actividad bastante común. Y aunque es cierto que copiar es más fácil que crear, copiar es también un arte que debemos admirar.

Nos encontramos en el verano del año 10 de nuestro almanaque Sinclairiano. El imperio PC no solamente domina totalmente HISPANIA (con pequeñas excepciones naturalmente), sino que también domina el mundo TIERRA (pero no totalmente). Y comienza la historia de una necesidad. Aunque hace varios años que IBM introdujo los discos 3.5" (en 1986) como nuevo Standard (aunque ya era muy usado en el mundo 68000 y Z80), lo cierto es que los de 5.25" siguen siendo el Standard mayoritario, y es más fácil conseguir copias piratas en ese formato. Pues bien, cuando un usuario nuevo se compra un PC con discos 3.5" por lo de que son mejores que los de 5.25", o cualquiera sabe qué. Se encuentra rápidamente con la decepción de que su sueño dorado de no gastarse un duro en el suministro de programas MS-DOS para su PC se viene poco a poco a bajo, pues los usuarios de PC con ambos formatos de disqueteras, 3.5"/5.25" no abundan mucho ya que lo normal es una sola disquetera y un disco duro de 20 Megas.

Olvidandonos un poco de los PCs, pasamos al increíble, legendario y poderosísimo ... SINCLAIR QL. Su potencia es tal que puede convertirse en un obsoleto PC a 0.5 MHz (más o menos). Si tenemos un par de disqueteras, una de 3.5" y otra de 5.25", podemos pasar ficheros de un formato a otro con la ayuda de comando MS-DOS XCOPY, pero ¡Ojo!, copiar un disco entero 5.25" a 3.5" con PC CONQUEROR + MS-DOS v4.0 cuesta en tiempo nada más ni nada menos que media hora larga + el tiempo del formateo MS-DOS.

¿Por qué usar el emulador PC para copiar discos MS-DOS si nuestro Superbasic lo hace muy rápido? (y sin compilar). El programita que expongo a continuación lo hace en un par de minutos largos. Necesita los Comandos GET y PUT del Toolkit II (se encuentran disponibles en todos los interfaces de disco con software Tony Tebby usando el comando FLP\_EXT o TK2\_EXT).

Otra cosilla, se supone que FLP1\_ es una unidad de 3.5" que contiene un disco formateado QDOS, MS-DOS o TOS (da lo mismo siempre que haya sido formateado) y FLP2\_ es una unidad de 5.25" con el disco que deseamos duplicar.

10 PRINT "Poner disco origen en flp2\_ y disco destino en flp1\_"

```

20 PRINT "pulse una tecla para continuar"
30 PAUSE
40 saltos
100 DEFine PROCEDURE saltos
120 OPEN #3, "flp2_*D2d"
125 OPEN #4, "flp1_*D2d"
130 AT 3,8: PRINT "Copiando pista "
140 FOR ps=0 TO 40-1
150 FOR cr=0 TO 2-1
160 FOR sc=1 TO 9
170 GET#3 \sc+cr*256+ps*65536,s$
180 AT 3,23: PRINT ps;" Cara ";cr;" Sector ";sc;" ";
190 PUT #4 \sc+cr*256+ps*65536,s$
200 END FOR sc
210 END FOR cr
220 END FOR ps
230 CLOSE#4
240 CLOSE#3
250 END DEFine saltos

```

Si observamos detenidamente el programita, vemos que se trata de un simple procedimiento en Superbasic listo para ser usado dentro de un programa grande con mayores posibilidades u opciones. Lo único que hace es copiar las 40 pistas de cada cara con sus correspondientes 9 sectores dentro de las primeras 40 pistas de cada cara del disco 3.5", el cual posee 80 pistas por cara. En total copiamos 720 sectores.

Este sistema de copia tiene la ventaja de que es rápido y copia los discos protegidos con su protección, siempre que se encuentre dentro de una de las 40 pistas ya que es posible crear discos de más de 40 pistas en 5.25".

Sobre PC Conqueror tengo que decir que todavía no he probado un programa MS-DOS que no corra con él, pero hay que decir que también es capaz de correr programas MS-DOS protegidos. Su mayor defecto sigue siendo el mismo de siempre, su velocidad.

El programa de Sergio (DpS) copia discos perfectamente si lo hacemos con una sola unidad. Con dos unidades no ha sido todavía probado a excepción de una prueba mia intentando copiar un disco 5.25" a 3.5" que tuvo un error de escritura/lectura al intentar copiar el primer sector. Solamente pueden usarlo los usuarios de interface de disco MicroPhericals con QFLP (Trump Card y SuperQboard abtenerse). Mi primer intento de adaptarlo a Trump Card ha sido un fracaso, pues mi compilador TURBO V2.0 no es capaz de compilar lo que una versión temprana del Turbo si pudo (hay varios errores y tres veces más advertencias).

De todas maneras si alguien se encuentra interesado en reescribir el copiador usando GET y PUT del Toolkit II que son compatibles con el compilador QLIBERATOR, puede usar mi pequeña rutina que prácticamente es el corazón de todo el programa.

La idea de pasar un disco 5.25" a 3.5" directamente tiene su pasado. Cuando IBM lanzaba al mercado en 1986 sus nuevecitos PS/2 con discos 3.5" ofrecia un periférico, el cual consistia en dos disqueteras de diferente formato con el hardware y software necesario para convertir discos 5.25" a 3.5" directamente sin usar ningún PC con ambos formatos de disco.

S. Merino, Fuengirola, 6/8/1990.

-----  
OFERTAS  
-----

SE VENDE TRUMP CARD Y DOBLE UNIDAD DE DISCO 3.5"

CORDOBA, 17-09-1990

MUY SR. MIO:

Por la revista QL World tengo conocimiento de la existencia de CUQ en este momento, que coincide con el hecho de que, por necesidades profesionales, me he visto precisado a cambiar al entorno de los PCs compatibles (en concreto al Toshiba T3200SX).

Por ello deseo vender la interface Trump Card que he venido utilizando hasta el momento, y que adquiri directamente a Miracle hace dos años escasos, en 30.000 ptas., Y regalo con ello los programas de Digital Precision, también adquiridos directamente, Lightning, Editor SP y Conqueror, con sus respectivos manuales.

Dispongo también de los dos Floppys de 3.5" y 720 Kb que complementan el Trump Card Package, Y también los vendo en 25.000 ptas.

El interface más los Floppys los ofrezco conjuntamente en 50.000 ptas.

Los costos de envío, por correo ordinario, serian a mi cargo, y el pago contra reembolso.

Si lo considera prudente le ruego ponga esto en conocimiento de los miembros del Club, por si fuera de interés para alguno de ellos.

Agradeciendo su atención, le saluda atentamente,

Teodoro Ramirez Garrido  
Plaza Marmol de Bañuelos 4  
14001 Córdoba  
TFNO. 957-478359